

SVOLGIMENTO EVENTO

ISCRIZIONE

1. Occorre registrarsi al sito www.drgmotorsport.com.
2. Come utenti loggati, nella sezione eventi del sito, si potrà trovare l'evento al quale ci si vuole iscrivere.
3. Leggere il regolamento generale e le impostazioni, così come le documentazioni sullo svolgimento evento che sono allegati.
4. Cliccando su "Iscriviti" si accettano tali condizioni e modalità.
5. Successivamente si viene reindirizzati alla pagina finale di iscrizione in cui è visibile anche l'elenco dei partecipanti, si scorre la pagina fino a trovare il tasto iscriviti.
6. L'iscrizione si può dire completata dopo il ricevimento di una mail di conferma.

Per info e per il supporto tecnico scrivere a info@drgmotorsport.com.

Le iscrizioni potrebbero essere chiuse anticipatamente qualora fosse raggiunto il limite di piloti e riserve, la dove fosse previsto un limite.

La gestione dei piloti riserva è descritta nel regolamento alla sezione dedicata (Pag.4 - rif.302).

Se non specificato il numero massimo di iscritti è illimitato.

EVENTO CON LOBBY UNICA

Nel caso in cui il numero di iscritti rientri nella minima di 14 piloti + 6 riserve, l'evento procederà con formula standard della lobby unica.

FASE 1

1. Procedura di iscrizione.
2. Mandare una richiesta di amicizia PSN ad un commissario designato (in questo caso **DRG_host_01**, vedi anche documentazione allegata relativa alle impostazioni stanza), in modo tale da poter verificare l'autenticità dei dati di iscrizione.
3. Si dovrà registrare un tempo in **ESPERIENZA SU CIRCUITO** (in questo caso è richiesta **RedbullRing - Aston v12**) è specificata anche nella documentazione dell'evento relativa alle impostazioni stanza, col fine di stilare una classifica di ingresso, i dati classifica verranno utilizzati per equilibrare le lobby di gara.

4. L'organizzazione ripartirà equamente nelle lobby i piloti, mantenendo lo stesso numero di partecipanti per ognuna di esse.

FASE 2

Dalla classifica di ingresso verranno selezionate tante teste di serie quante il numero delle lobby da creare, dal pilota più veloce in ordine. Secondo il medesimo procedimento si completano le griglie.

Le lobby così composte concorreranno seguendo le date prestabilite ogni tappa del campionato, seguendo il regolamento dedicato.

SCHEMA DI ESEMPIO CON 4 LOBBY

TESTA DI SERIE 1°	TESTA DI SERIE 2°	TESTA DI SERIE 3°	TESTA DI SERIE 4°
5°	6°	7°	8°
9°	10°	11°	12°
13°	14°	15°	16°
17°	18°	19°	20°
...

FASE FINALE

I migliori 14 piloti, equamente selezionati da tutte le lobby, passeranno alla fase finale.

Qualora fosse necessaria la presenza di ripescaggi per portare i piloti al numero richiesto si procederà al ripescaggio secondo la classifica della prima fase, iniziando dalla lobby uno.

Allo stesso modo verranno selezionate ordinatamente 6 riserve che potranno prendere il posto dei piloti top 14 che non si dovessero presentare o che avessero problemi di rete (incompatibilità o lag).

Se anche una riserva dovesse mostrare gli stessi impedimenti dovrà lasciare il posto alla riserva successiva seguendo la lista.

Se nessuna riserve dovesse essere disponibile alla sostituzione, la direzione potrà inserire delle wild card.

SVOLGIMENTO GARA

L'evento procede secondo le impostazioni descritte nel documento allegato che si trova nella pagina di iscrizione:

1. Ingresso stanza all'orario di apertura indicato.
2. Start qualifiche all'orario indicato.
3. Qualifiche.
4. Gara.
5. Post-Gara: 24h dalla fine dell'evento per segnalare alla direzione gara irregolarità e infrazioni seguendo la procedura descritta nel regolamento.
6. Assegnazione penalità.
7. Pubblicazione classifiche.